 Создай блок с заданной шириной и высотой, добавь внутренние и внешние отступы.

 Примени границу к элементу, сделай её пунктирной и задавай её цвет и толщину.

 Сделай кнопку с равными отступами сверху и снизу, слева и справа.

 Используй border-radius, чтобы создать круглое изображение.

 Реализуй box-sizing для элемента и опиши разницу с ним и без него.